

LISTA DE FIGURAS

1.1 – Exemplo de rotulação de mapas	2
1.2 – Exemplo de rotulação de pontos	2
2.1 – Conjunto de 8 posições candidatas para o rótulo de um ponto	5
2.2 – Conjunto de 17 posições candidatas para o rótulo de um ponto com suas respectivas penalidades	6
2.3 – calculo de conflitos	11
2.4 – configuração inicial	13
2.5 – posições candidatas e preferência cartográfica	14
2.6 – após aplicação do TS ao exemplo da Figura 2.4	16
2.7 – Posições candidatas e os conflitos	23
2.8 – Grafo de relacionamento das posições candidatas.....	23
2.9 – matriz de adjacências do grafo da Figura 2.8	24
2.10 – configuração estável e instável da abordagem do Zoraster	30
2.11 – Uma configuração instável do algoritmo do Zoraster.....	31
3.1 – Esquema da roleta	35
3.2 – Cruzamento de um ponto	36
3.3 – Cruzamento de dois pontos	37
3.4 – Cruzamento uniforme	37
3.5 – Mutação	37
3.6 – Matriz de adjacência inicial.....	42
3.7 – Matriz de adjacência 1ª iteração	43
3.8 – Matriz de adjacência 2ª iteração	43
3.9 – Matriz de adjacência 3ª iteração	44
3.10 – Matriz de adjacência 4ª iteração	44

3.11 – Matriz de adjacência 5ª iteração	45
3.12 – Seleção base-guia	51
5.1 – Árvore de configurações possíveis para pontos com 2 posições candidatas.....	60