

# Programação com MPI

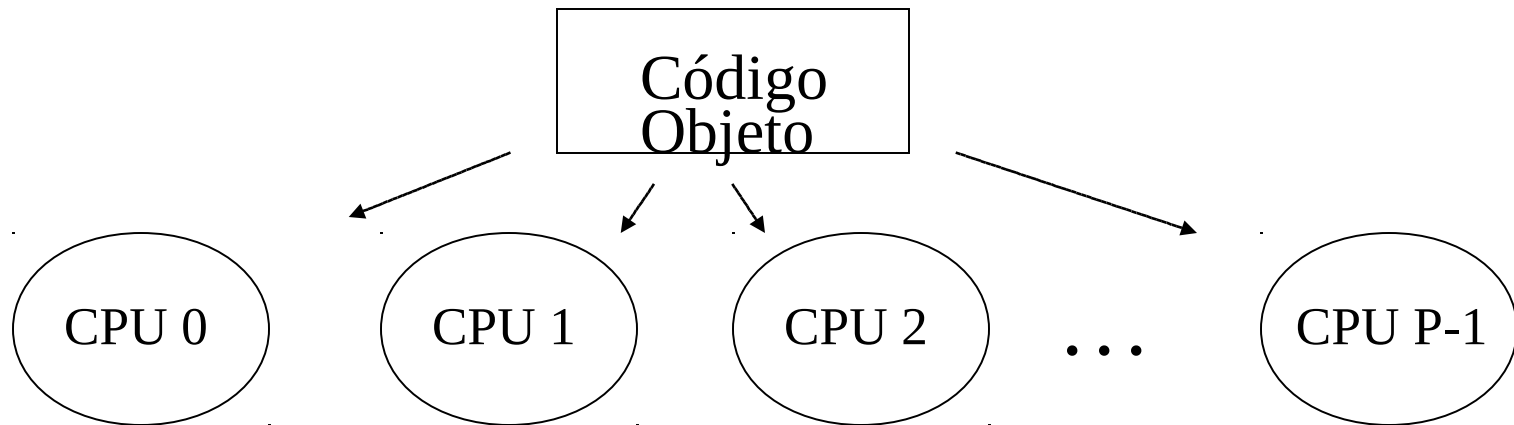
## **Tópicos:**

- Modelo de Programação
- Funções de Ambiente
- Funções Básicas com Mensagens
- Exemplo de Programa com MPI
- Sumário

## **Referências:**

- Pacheco, P.S. *Parallel Programming with MPI*, Morgan Kaufmann, San Francisco, 1997
- <http://www.mcs.anl.gov/mpi>

# Modelo de Programação



- Número de CPU's (*size*):  $P$  (definido na hora da execução)
- Identificação de cada CPU (*rank*):  $0, 1, \dots, P-1$
- Mesmo código objeto executado por todas as CPU's
- Todas as variáveis são locais

# Modelo de Programação (cont.)

## Observações:

- Cada CPU pode executar ou não alguns trechos: blocos com `if ( rank == ... ) { ... }`
- Modelo de Execução:
  - SPMD ( *Single-Program / Multiple-Data* )
- MPI: biblioteca de funções e definições
  - NÃO é uma nova linguagem !
- Funções de MPI: `MPI_Func( ... )`
- Constantes em MPI: `MPI_CONST...`

# Modelo de Programação (cont.)

- Estrutura geral de um programa em linguagem C :

```
#include ''mpi.h''  
.  
.  
.  
main(int argc, char *argv[] ) {  
    .  
    .  
    .  
    MPI_Init(&argc,&argv);  
    . . . → trecho com possíveis chamadas a funções de MPI  
    MPI_Finalize();  
    .  
    .  
    .  
}
```

# Funções de Ambiente em MPI

- Verificação do número de CPU's:

`MPI_Comm_size( MPI_Comm communicator, int* size )`

- Verificação da identificação de cada CPU:

`MPI_Comm_rank( MPI_Comm communicator, int* rank )`

- Conceito de *Communicator*:

- Grupo de CPU's que podem trocar mensagens entre si
- Communicator especial: `MPI_COMM_WORLD`  
(todas as CPU's que estão executando o programa)

# Funções Básicas com Mensagens

```
int MPI_Send( void*          buffer,  
              int           count,  
              MPI_Datatype  datatype,  
              int           destination,  
              int           tag,  
              MPI_Comm      communicator )  
  
int MPI_Recv( void*          buffer,  
              int           count,  
              MPI_Datatype  datatype,  
              int           source,  
              int           tag,  
              MPI_Comm      communicator,  
              MPI_Status*   status )
```

# Funções Básicas com Mensagens (cont.)

- Parâmetros:
  - `buffer`: Endereço em memória da mensagem
  - `count`: Número de itens na mensagem
  - `datatype`: tipo de cada item
  - `destination`: identificação da CPU de destino
  - `source`: identificação da CPU de destino de envio
    - possível “coringa”: `MPI_ANY_SOURCE`
  - `tag`: identificação do tipo
    - possível “coringa” para `recv`: `MPI_ANY_TAG`
  - `communicator`: grupo de CPU's
  - `status`: Estrutura com valores sobre a msg recebida:
    - `status -> MPI_SOURCE`
    - `status -> MPI_TAG`
    - `status -> MPI_ERROR`

# Funções Básicas com Mensagens (cont.)

- Semântica de `MPI_Send()` e `MPI_Recv()`:
  - Ambas são assíncronas → podem ser executadas pelas respectivas CPU's em instantes distintos
  - Ambas funcionam com bloqueio → retorno ao prog. principal somente quando `buffer` pode ser utilizado
    - `MPI_Send(buffer,...)` : ao retornar, já se pode reutilizar *buffer*
    - `MPI_Recv(buffer,...)` : ao retornar, *buffer* já tem msg recebida
- Há outras funções para troca de mensagens, síncronas ou sem bloqueio



# Exemplo de Programa com MPI

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"
main(int argc, char* argv[]) {
    int    my_rank;        /* rank of process      */
    int    p;              /* number of processes */
    int    source;         /* rank of sender       */
    int    dest;           /* rank of receiver     */
    int    tag = 0;        /* tag for messages     */
    char    message[100];  /* storage for message  */
    MPI_Status status;     /* return status for recv */
    /* Start up MPI */
    MPI_Init(&argc, &argv);
    /* Find out process rank */
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &my_rank);
    /* Find out number of processes */
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &p);
```

# Exemplo de Programa (cont.)

```
if (my_rank != 0) {
    /* Create message */
    sprintf(message, "Greetings from process %d!",
            my_rank);
    dest = 0;
    /* Use strlen+1 so that '\0' gets transmitted */
    MPI_Send(message, strlen(message)+1, MPI_CHAR,
            dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
} else { /* my_rank == 0 */
    for (source = 1; source < p; source++) {
        MPI_Recv(message, 100, MPI_CHAR, source, tag,
                MPI_COMM_WORLD, &status);
        printf("%s\n", message);
    }
}
/* Shut down MPI */
MPI_Finalize();
} /* main */
```

# Exemplo de Programa (cont.)

Compilação (usando MPICH):

```
> mpicc -o cgreetings greetings.c  
> mpif90 -o fgreetings greetings.f90
```

- Execução com 4 CPU's:

```
> mpiexec -n 4 greetings
```

```
Greetings from process 1!  
Greetings from process 2!  
Greetings from process 3!
```

# Exemplo de Programa (cont.)

Comando mpirun (opção -machinefile):

```
> mpirun -n 8 ./cgreetings
```

Comando mpiexec com MPD daemon:

```
> mpdboot  
> mpiexec -np 8 ./cgreetings  
> mpdallexit
```

# Programas com MPI: Sumário

- Estrutura da maioria dos programas com MPI:

```
#include "mpi.h"

main(int argc, char *argv[] ) {
    MPI_Init(&argc,&argv);

    MPI_Comm_size (MPI_COMM_WORLD, &size)
    MPI_Comm_rank (MPI_COMM_WORLD, &rank)

    { MPI_Send(...) , MPI_Recv(...) }

    MPI_Finalize();
}
```