

# Programação com MPI

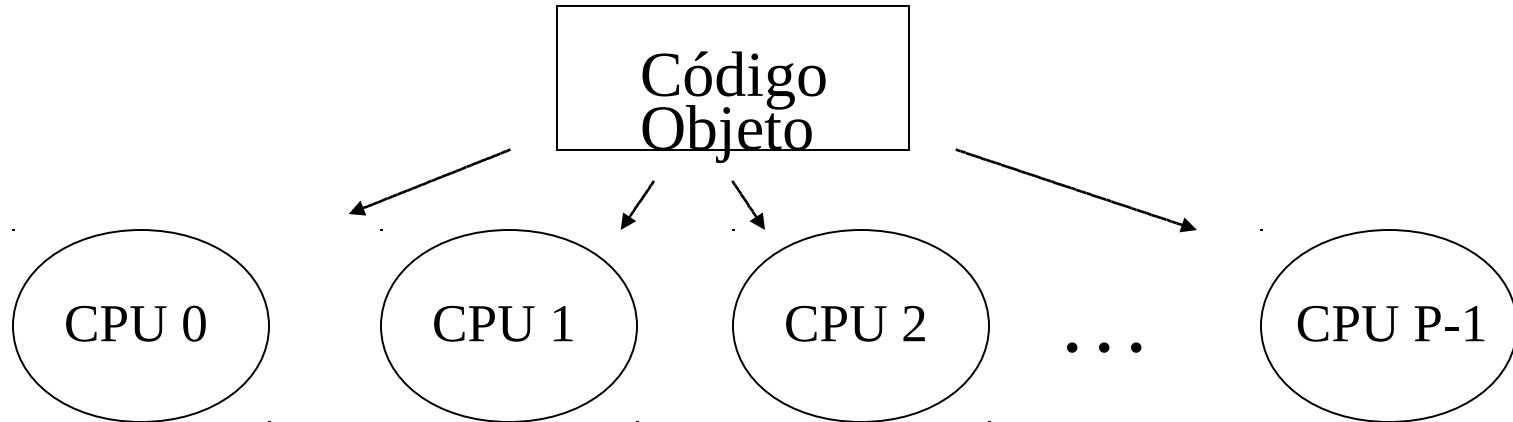
## Tópicos:

- Modelo de Programação
- Funções de Ambiente
- Funções Básicas com Mensagens
- Exemplo de Programa com MPI
- Sumário

## Referências:

- Pacheco, P.S. *Parallel Programming with MPI*, Morgan Kaufmann, San Francisco, 1997
- <http://www.mcs.anl.gov/mpi>

# Modelo de Programação



- Número de CPU's (*size*): P (definido na hora da execução)
- Identificação de cada CPU (*rank*): 0, 1, ..., P-1
- Mesmo código objeto executado por todas as CPU's
- Todas as variáveis são locais

# Modelo de Programação (cont.)

## Observações:

- Cada CPU pode executar ou não alguns trechos:  
blocos com `if ( rank == ... ) { ... }`
- Modelo de Execução:
  - SPMD ( *Single-Program / Multiple-Data* )
- MPI: biblioteca de funções e definições
  - NÃO é uma nova linguagem !
- Funções de MPI: `MPI_Func( ... )`
- Constantes em MPI: `MPI_CONST...`

# Modelo de Programação (cont.)

- Estrutura geral de um programa em linguagem C :

```
#include ''mpi.h''  
.  
.  
.  
main(int argc, char *argv[] ) {  
    .  
    .  
    .  
    MPI_Init(&argc,&argv);  
    . . . → trecho com possíveis chamadas a funções de MPI  
    MPI_Finalize();  
    .  
    .  
    .  
}
```

# Funções de Ambiente em MPI

- Verificação do número de CPU's:

```
MPI_Comm_size( MPI_Comm communicator, int* size )
```

- Verificação da identificação de cada CPU:

```
MPI_Comm_rank( MPI_Comm communicator, int* rank )
```

- Conceito de *Communicator*:

- Grupo de CPU's que podem trocar mensagens entre si
  - Communicator especial: `MPI_COMM_WORLD`  
(todas as CPU's que estão executando o programa)

# Funções Básicas com Mensagens

```
int MPI_Send( void* buffer,  
              int count,  
              MPI_Datatype datatype,  
              int destination,  
              int tag,  
              MPI_Comm communicator )  
  
int MPI_Recv( void* buffer,  
              int count,  
              MPI_Datatype datatype,  
              int source,  
              int tag,  
              MPI_Comm communicator,  
              MPI_Status* status )
```

# Funções Básicas com Mensagens (cont.)

- Parâmetros:
  - **buffer**: Endereço em memória da mensagem
  - **count**: Número de ítems na mensagem
  - **datatype**: tipo de cada ítem
  - **destination**: identificação da CPU de destino
  - **source**: identificação da CPU de destino de envio
    - possível “coringa”: MPI\_ANY\_SOURCE
  - **tag**: identificação do tipo
    - possível “coringa” para recv: MPI\_ANY\_TAG
  - **communicator**: grupo de CPU’s
  - **status**: Estrutura com valores sobre a msg recebida:
    - status -> MPI\_SOURCE
    - status -> MPI\_TAG
    - status -> MPI\_ERROR

# Funções Básicas com Mensagens (cont.)

- Semântica de `MPI_Send()` e `MPI_Recv()`:
  - Ambas são assíncronas → podem ser executadas pelas respectivas CPU's em instantes distintos
  - Ambas funcionam com bloqueio → retorno ao prog. principal somente quando `buffer` pode ser utilizado
    - `MPI_Send(buffer,...)` : ao retornar, já se pode reutilizar `buffer`
    - `MPI_Recv(buffer...)` : ao retornar, `buffer` já tem msg recebida
- Há outras funções para troca de mensagens, síncronas ou sem bloqueio

# Exemplo de Programa com MPI

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include "mpi.h"
main(int argc, char* argv[]) {
    int      my_rank;          /* rank of process      */
    int      p;                /* number of processes */
    int      source;           /* rank of sender      */
    int      dest;             /* rank of receiver    */
    int      tag = 0;           /* tag for messages    */
    char    message[100];      /* storage for message */
    MPI_Status status;         /* return status for recv */
/* Start up MPI */
    MPI_Init(&argc, &argv);
/* Find out process rank */
    MPI_Comm_rank(MPI_COMM_WORLD, &my_rank);
/* Find out number of processes */
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &p);
```

# Exemplo de Programa (cont.)

```
if (my_rank != 0) {
    /* Create message */
    sprintf(message, "Greetings from process %d!",
           my_rank);
    dest = 0;
    /* Use strlen+1 so that '\0' gets transmitted */
    MPI_Send(message, strlen(message)+1, MPI_CHAR,
             dest, tag, MPI_COMM_WORLD);
} else { /* my_rank == 0 */
    for (source = 1; source < p; source++) {
        MPI_Recv(message, 100, MPI_CHAR, source, tag,
                 MPI_COMM_WORLD, &status);
        printf("%s\n", message);
    }
}
/* Shut down MPI */
MPI_Finalize();
} /* main */
```

# Exemplo de Programa (cont.)

Compilação (usando MPICH):

```
> mpicc -o cgreetings greetings.c  
> mpif90 -o fgreetings greetings.f90
```

- Execução com 4 CPU's:

```
> mpiexec -n 4 greetings
```

Greetings from process 1!

Greetings from process 2!

Greetings from process 3!

# Exemplo de Programa (cont.)

Comando `mpirun` (opção `-machinefile`):

```
> mpirun -n 8 ./cgreetings
```

Comando `mpiexec` com MPD daemon:

```
> mpdboot
> mpiexec -np 8 ./cgreetings
> mpdallexit
```

# Programas com MPI: Sumário

- Estrutura da maioria dos programas com MPI:

```
#include ''mpi.h''  
  
main(int argc, char *argv[] ) {  
    . . .  
    MPI_Init(&argc,&argv);  
    . . .  
    MPI_Comm_size (MPI_COMM_WORLD, &size)  
    MPI_Comm_rank (MPI_COMM_WORLD, &rank)  
    . . .  
    { MPI_Send(....) , MPI_Recv(....) }  
    . . .  
    MPI_Finalize();  
    . . .  
}
```